

セガ

ジョイジョイ

テレフォン

テレビゲームの最新ソフト情報を、キミだけに
お知らせします。今すぐ、ダイヤルしちゃお／

札幌

011-832-2733

東京

03-236-2999

大阪

06-333-8181

福岡

092-521-8181

※電話番号は、よく確かめて、正しく回してね。

© 1988 COMPILÉ

REPROGRAMMED GAME © SEGA 1988

株式会社

セガ・エンタープライゼス

本社 千144 東京都大田区羽田1-2-12

電話03(743)7435(代表)

お問い合わせ：本社消費者サービス係

電話03(742)7068(直通)

MARK III / MASTER SYSTEM 共用

GOLO CARTRIDGE

魔王ゴルベリアス

GOLVELLIUS

ゲームの遊び方

1人用



もくじ

お願いします.....	1
お話し.....	2
冒険のススメ.....	4
ケレシスの動かし方.....	6
さあ、スタートだ!!.....	8
パスワードコンティニュー.....	10
画面の意味.....	12
ケレシスの味方.....	14
アイテム紹介だよん!.....	16
モンスター図鑑.....	20
モンスター図鑑・付録.....	24
冒険のヒント.....	26
図でよくわかるなぜなに魔王ゴルベリアス.....	27
最後に.....	28

セガ ゴールド カートリッジ
「魔王ゴルベリアス」をお買い
上げいただき、ありがとうございました。
ゲームを始める前に
この「ゴルベは、こう遊べ!」
を読んで、楽しくプレイしてね。



ねが
お願いします!

ゲームを始める前に読んでくれると私はうれしい。

・カートリッジを差し込むときには
電源スイッチを切っておくべしっ。

・カートリッジを抜くときには、電
源スイッチを切っておくべしっ!



カートリッジは、精密機器。以下のことに注意してね!

・ふんづけたり、けったり、なげたりしたら、こわれちゃうかもしれないよ。

・分解しても、中にケレシスはいません。ましてやリーナ姫もいませんから、分解しないでね。

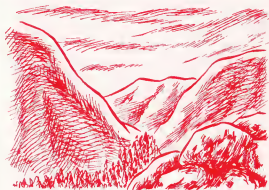


長い時間ゲームをするときは、お母さんに怒られないように気をつけようね。目も疲れるしね!

はなし お話

まだ世界に魔物がいたころのお話。

アレイド王国は深い谷に囲まれた静かで平和な国であった。人々はなにに不自由なく暮らしていたが、水を得るためには深い谷の底まで降りなければならなかった。だが、その谷底で魔物を見たと言う者が現れ、その数も増えてくると人々は谷底へ降りるのをいやがるようになり、王国を離れていく者も少なくなかった。アレイド国王「アレイド・アレクス」は魔物のことで頭を悩ませ、ついに病におちいってしまった。



折とう師によれば、王の病をなおすには谷底に生えている薬草「メア」が必要だと言う。王の姿をみかねた、一人娘である王女「リーナアレクス」は人々の反対を押し切り、勇敢にも谷底へと向かった。ところが、いつまで待っても帰って来ない。人々の不安はつのる一方であった。この話を偶然耳にした旅の少年「ケレス」は、リーナ姫を捜しに谷底深く降りて行った。そこでケレスが見たものは、荒れ果て、水の枯れた谷川の中に不気味に口をあけた洞窟だった・・・。

○このゲームの最終目的は、魔王ゴルベリアスと7匹のゴルベリアス親衛隊を倒し、リーナ姫を救い出すことだ。

○ゲームスタートすると、オナバのメッセージのあとにいきなり、横スクロールの洞窟シーンが始まる。敵はそんなに出ないけど、ケレシスはまだ弱いから気をつけてクリアー。

○洞窟をぬけると、地上シーンだ。最初は歩きまわれる範囲が少ないので、ひたすら歩く。また、穴が開いたらすぐに入ろう。妖精がゲームの進め方をおしえてくれるぞ。この他にも穴の中には、いろんなアイテムや秘密が隠されているから見逃さないように。

○最初に歩き回れる範囲で「ポーション」1つ、「バイブル」1冊がとれるよ。まず、第1のボスのDESPAを倒そう！



ケレシス

正義感が強く勇気ある旅の少年。
途中立ち寄ったアレイド王国で、王女が行方不明であることを知り、彼女を救い出すべく谷底へ向かう。



リーナ姫

心やさしく勇敢な少女。
父、アレイド・アレキス王の病を治すために必要な薬草「メア」を求めて谷底へ向かったが・・・



ケレシスの動かし方

- このゲームは一人用です。①か②ボタンを押すとゲームが始まります。
- このゲームでは、マスターシステムのラピッドボタンを押すと連射になりますが、連射するようなゲームではありません。



方向ボタン

ケレシスを移動させよう。
リオなどと出会った時は、
⇒を左右に動かすために使う
んだよ。



ポーズボタン

フィールド画面の時だけ、サブ画面に切り替るんだ。
これで現在のケレシスの状態を確認しよう。もう一度
ボタンを押すと、フィールド画面にもどれるよ。

①ボタン

剣を突くときに使うんだ。
リオなどと会った時は、コマ
ンド決定に使うよ。方向ボタ
ンで⇒を移動してから、押せ
ばいいよ。



②ボタン

横スクロール面の時には
ジャンプに使うんだよ。
それ以外の時は、①ボタン
と同じだからね。



ほかのジョイスティックを使うとき



注意

MARKIIIにキーボード(SK-1100)をつないでいる
場合は、プレイする前に必ず取りはずしてください。

さあ、スタートだ！！

やっぱり、かき氷^{ごおり}はおいしいよねシャリシャリ。

1. カートリッジを差し込んで、本体の電源を入れま
すシャリシャリ。



2. タイトル画面が出てくるので、①ボタンか、②ボタンを押します。すると、ゲームスタートの方法を選択できるようになりますシャリシャリ。

3. 初めてゲームをするときは、NEW GAMEを選んで、ボタンを押してくださいシャリシャリ。



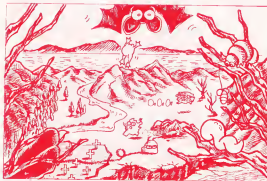
4. そうじゃない人は、CONTINUEを選んでください。

コンティニュー

ぎゃあああ。ケレシスが死んじったあああ。あー。でもこんなときには、コンティニュー。集めたFINDが半分になるけど、アイテムやその他の状態はそのまま、また遊べるのだ。

ラストゲーム・コンティニュー

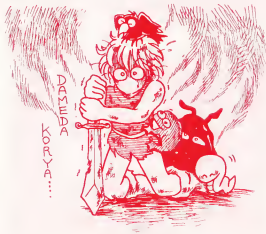
電源スイッチを切らない限り何度でもコンティニューできます。



くわしくは、次のページを見るべしっ。

パスワードコンティニュー

ああ、もう夜中の3時だっ！ あした学校なのに！
もう寝ないとあした死んじゃうな。
てなときには妖精のウィンクルにパスワード（あいことば）を教えてもらおう。
そのパスワードを入力すれば、続きができるから、あした、がんばろう。
集めたFINDが半分になるけど、アイテムやその他の状態はそのままで、また遊べるのだ。



パスワードコンティニューの方法

PASSWORD
CONTINUEを選ぶ
と、パスワード入力画面
になります。
方向ボタンを押すと、カーソルが動きます。

INPUT PASSWORD

A B C D E F G H I
J K L M N O P Q R
S T U V W X Y Z
3 4 5 6 7 8 9 0

0000 0

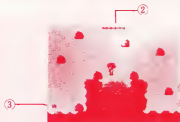
入力したい文字（もちろんウィンクルからパスワードは聞いているよね）に合わせて、①ボタンか②ボタンを押します。すると、画面に選んだ文字が表示されます。

すべての文字を入力すると、自動的にスタート。

なに？ 間違った文字を入力してしまったあ？
そんな時は←の所にカーソルを合わせろ。→は前進
←は後退だ。ボタンを押して、間違った文字の上まで動か
かせ。そして、正しい文
字を入力。
修正したら、②にカー
ソルを合わせてボタンを
押す。そう、それでよし。



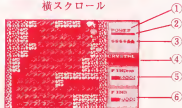
がめん いみ 画面の意味



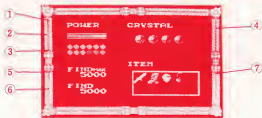
フィールド画面



横スクロール



縦スクロール



サブ画面

- ①POWER ケレシスの体力。パワーゲージとコランダーとに分かれていて、これが全部なくなると死んでしまうよ。
- ②パワーゲージ 魔物に当たったりしたらPOWERが減っていき、全部なくなるとコランダーが1つ減ります。
- ③コランダー 最大18個まで持つことができます。フィールド面では数を左下に数字で表示。
- ④クリスタル 今持っているクリスタルが表示されます。
- ⑤FIND MAX 現在のFINDの最大値を表示。
- ⑥FIND 今あるFINDの数。隠れたほら穴や洞窟を見つける能力だが、アイテムなどをかう時はお金として使える。
- ⑦アイテム 現在ケレシスが装備しているアイテムを表示。

ケレシスの味方



リオ (RIO)

ゲームを進める上でいろいろな
ヒントを教えてくれる妖精。

ランダー (RANDAR)

150 ^{ファインド}FIND ^{あた}を与えると、
^{パワー}POWERをMAXにしてくれる。



エニー (ENNY)

^{ファインド}FINDをちょっとだけ
^{パワー}POWERにかえてくれる天使。

ディナ (DINA)

^{パワー}POWERを^{ファインド}FINDに
かえてくれる小悪魔。



ウィングル (WINKLE)

パスワードを^{かし}教えてくれる、
とても優しい味方。

オババ (OBABA)

^{ファインド}FINDをあげると、^{なに}何かと
^{こうかん}交換してくれるありがたい
味方なのじゃ。



アイテムの紹介だよん！

ポーション



パワーのMAXがふえる。
 ということは、強くなっちゃう
 わけだな これが。

バイブル

FINDのMAXがふえる。
 アイテム交換の役に立つよね。



クリスタル



7つ集めれば、ゴルベリアスの
 呪いの封印を解くことができ
 ちゃう！

アレスタ・ペンダント

敵の攻撃ダメージをちょっぴり減らして
 くれる、ないよりましなペンダント。



ラムラス・ペンダント

敵の攻撃によるダメージを半分に
 する、絶対に欲しい魔法のペン
 ダント。



ゼスト・ブーツ

敵の攻撃から早く立ち直ることができる。
 初めからオババにもらえるので、さがす
 必要はない。



アクア・ブーツ

海や川の上を歩くことができるブーツ。
 これがあれば海の上でも散歩ができる
 ぜ！



アセント・ブーツ

崖以外は歩くことができる最高の
 ブーツ。これさえあれば森でも岩
 でも、ぐんぐん歩ける！



魔法のカガミ

その名の通り、魔法のカガミ。
 効力については不明である。



しょうかい アイテムの紹介だよん!

パニッシュ・リング



白い岩を剣で壊すことができる魔法の指輪。でも、岩を壊して何をするのでしょうか?

シンボル・リング

オババが持っている指輪。これが何に役に立つのかは、あえて書かない。



グリーン・メア



持っていれば、死ぬ直前になるとPOWERが4分の1ほど回復する。ただし、1つしか持てない。

パープル・メア

ほは、グリーン・メアと同じだが、POWERは半分ほど回復する。これも1つしか持てない。



ロング・ソード

初めっからオババにもらえる剣。最初のうちはこれで我慢しよう!



ヴァリー・ソード



ある一定のレベルに達しないと手に入らない、少し強力な剣。これである程度は楽になると思うよ。

レジェンド・ソード

勇者と認められた者だけが手にすることができる、伝説の剣。この剣の威力は、いままでのものよりずっと、強力だ。



アルザス・シールド



ハチヤクモの弾(?)をはね返すことができる。

レメディア・シールド

全ての敵の弾(?)をはね返すことができる最強の盾。でも、敵の体当たりは防げないから気をつけて。



モンスター図鑑

ここに一冊の本がある。

書名は、

「アレイドの谷における生物の特性と、その生態記録」
ケレススが谷に降りる前に、アレイドの谷に生息する獣
や魔物たちを、研究していたノイ・バルロウ博士の著し
た書物である。

以下はその抜粋。



レッドスネーク

ヘイ、レッドスネーク カモン、
ひやりららーと笛を吹くと壺
から現れる。イエロースネーク
とキッス オブ ファイヤーし
たりもする。この項、全てウソ。

シャイニイバッド

何種類も存在する。洞窟に生息
するものは、巨大化する傾向が
ある。突然何匹ものこうもりが、
飛びかかってきたときにはあわ
てず冷静に対処すること。



イエロー・ビー



ブンブンと羽音をうならせて、
空中を飛ぶ。針の毒は非常に
弱く、さされても危険はないが、
おしりから、ふりまく花粉は、
目に入らないように注意しなけ
ればならない。

レッド・カラス

カラスなのに赤いという変わり
者。獲物を見つけると、飛んで
きてつついて攻撃する。しか
も、異様な動きをするために倒
しにくい、いやーな奴。



ピンク・モグラ



もこもこと土にもぐって、移動
する。たまに顔をだすので、そ
のときに攻撃するしか倒す方法
はない。

グリーン・フロッグ

ひょこひょこ飛び跳ねるだけ。
近くに誰が来ても、カエルくん
は我が道をいくのであった。



グリーンポテト

もとは、あげはチョウの幼虫だ
と推測される。巨大化してしま
い、成虫になれなくなってい
ったかわいそうな虫。フライド
ポテトとちがいが、あまり？おい
しくない。



水グモ

近寄るんじゃねえ！ 私はクモ
が嫌いなんだ！ うざやあああ！
頼むからこっちに来るな！
・・・ぎえええええええっ！



うりぼう

いつまでたっても大人になれな
いピーターパンシンドローム野
郎。視野がせまい。しかも、な
りふりかまわず突進してくる危
ない性格。



ブルートロール

なんだかわからないが、狂暴だ。
オノを投げてくるので危ないっ
たらありゃしない。



レッドロウム

ゲル状の体を持ち、うねうね
と獲物に近づいてくる気味の悪
いやつ。まとわりつかれないよ
うに注意。クラゲが陸上に上が
ってきた生物という説もあるが、
詳しいことは不明。



モンスター図鑑・付録

第1のボス DESPA

別名・雪男と呼ばれ恐れられている魔物。雪の結晶みたいなものを投げつけてくる。

体も白っぽいが、別に雪でできているわけではないので、勘違いしないでほしい。



第2のボス ROLICK

現地人に聞いた話によると、トゲがあるとかないとか、空を飛んでるのを見た事があるとか今一つはっきりしていないことが多い謎の魔物。



第3のボス以下は博士が行方不明のため、掲載不可能。

博士が書いたと思われる手紙の一部がここにある。川に流れていたピンを、少年が偶然に拾いあげ、その中に入っていたものだ。

「ゴルベリアスを守る7匹の……、ゴルベリアス親衛隊は、洞窟の奥にいて、クリスタルを……。7匹全てを倒して、……。れば、ゴルベリアスに会うことができるだろう。」
(注意) ……は濡れていたために解読不可能。



ぼうけん 冒険のヒント

1. まずは、敵を倒してFINDを増やそう！

FINDがあればアイテムをもらうことができ、より強いケレシスになることができちゃうよ！



2. そして、洞窟に入る穴をさがそう！

スタート地点以外は、どこかに洞窟に入るための穴が隠されている。穴の出し方がある程度決まっているから、敵を倒したりいろいろなことをしてさがしだそう！



3. それから、効率よくボスを倒そう！

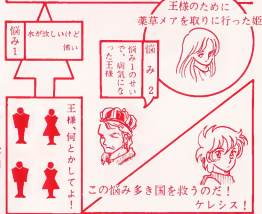
ボスの動きを見切れば倒せないことはないはず。倒すとその時のFINDとPOWERはMAXになるから、MAXを上げてから倒せばFINDをかせいだりする必要が少なくなるよ。

よくわかる
なぜ
なに 魔王ゴルベリアス

アレイドの谷



アレイド王国



さいご
最後に……



祈とう師の水晶にリーナ姫が映ってる。リーナ姫はぐったりとしている様子だ。

もうぐずぐずしてはいられない。

リーナ姫を救い出せるのはケレシスだけなのだ。ケレシス……そう、ケレシスはあなた自身。

おそらく多くの危険が待ち受けているだろう。しかし、君には父からゆずり受けた最大の武器がある。それは勇気だ！

さあ一刻も早く谷へ出発を！！



あーら…